

學生姓名：蔡承軒、李其展、曾英瑞、李昱慧

前言

研究目的

方法與流程

場景搭建：



商品建置：

操作控制：



資料庫：

流程圖

會員辨識：

操作過程：

大數據分析：

結論與成果

後端出貨清單

後端潛在客戶清單(1)

系統流程圖

主畫面場景

玩具店場景

皮件店場景

後端潛在客戶清單(2)